Цель игрока - управлять птицей, перемещая ее по трубам и зарабатывая как можно больше очков. Игроки могут заставить птицу взмыть вверх, нажав клавишу пробела на клавиатуре. Однако важно точно рассчитать время, чтобы птица не упала слишком быстро. Если птица ударяется о трубы или землю, игра заканчивается.

Как играть?

Используйте клавишу пробела на клавиатуре, чтобы управлять движением птицы вверх.

Если игрок столкнется, он может перезапустить игру, нажав клавишу ESC.